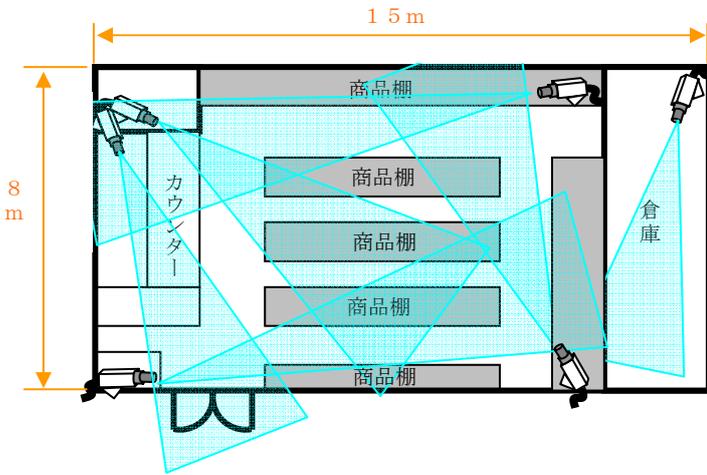
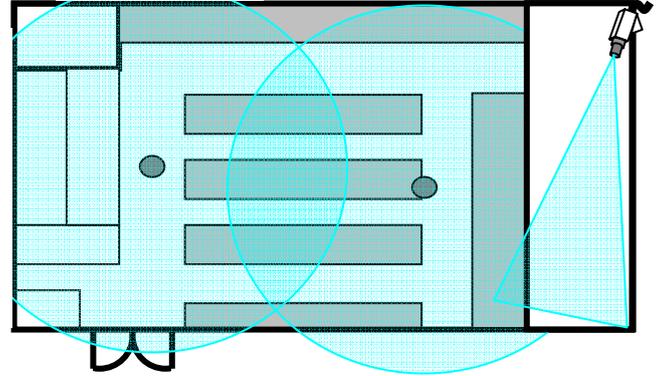


360度カメラ監視システム導入のイメージ

【一般的な監視システム】



【360度カメラを使った監視システム】



小規模コンビニエンスストアを想定した例

※ カメラの台数、設置工事数、モニター数、管理の手間が大幅に縮小できます。

店舗内モニタリングのサンプル映像

【 180度ずつ2分割表示した例 】



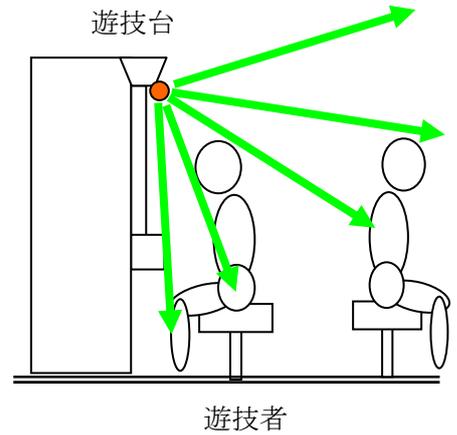
【 90度ずつ4分割表示した例 】



子供服売り場の映像例

【 1台のカメラで複数台分の働き 】

- ◎ 小型（本体：30x39x27mm， レンズ径：20mm）なので、存在が気になりません。
- ◎ 正面だけでなく、左右、手元から遠方まで撮影できます。
- ◎ 魚眼カメラなのでピント合わせ不要
- ◎ 駆動メカがないので耐久性が高く長寿命



【 小型ボディ 】

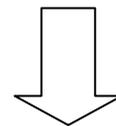


狭い所へも設置できます。

※別途ケーブルや中継ボード、電源が必要です。



天井埋め込み型のハウジングもあります。



オフィスの360度全周囲カメラ

小型魚眼レンズ搭載

300万画素

高い信頼性

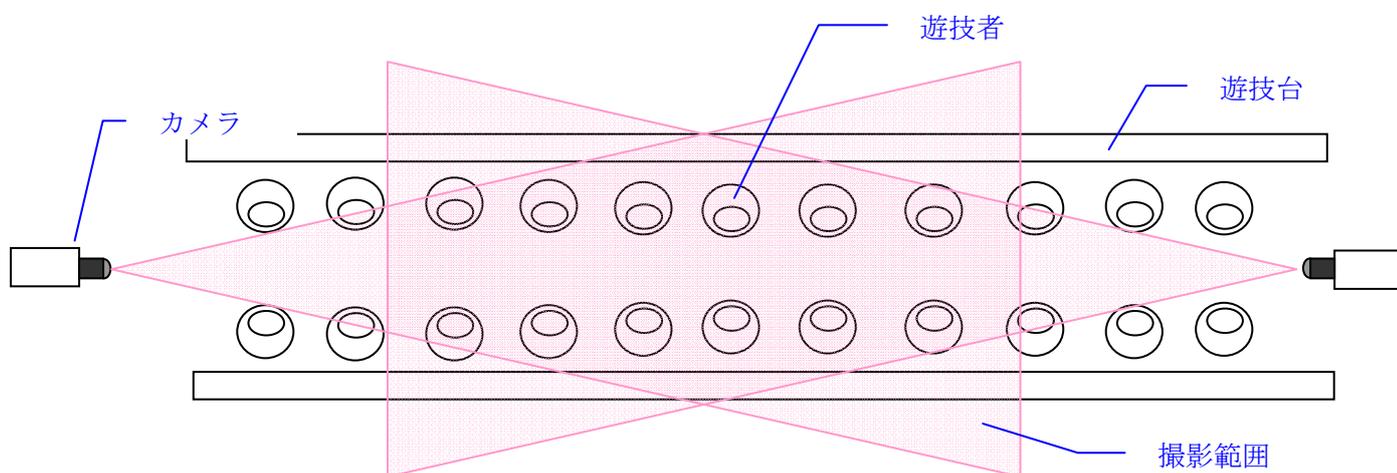


カメラの存在が気になりません。

【パチンコ店を想定してのシミュレーション】

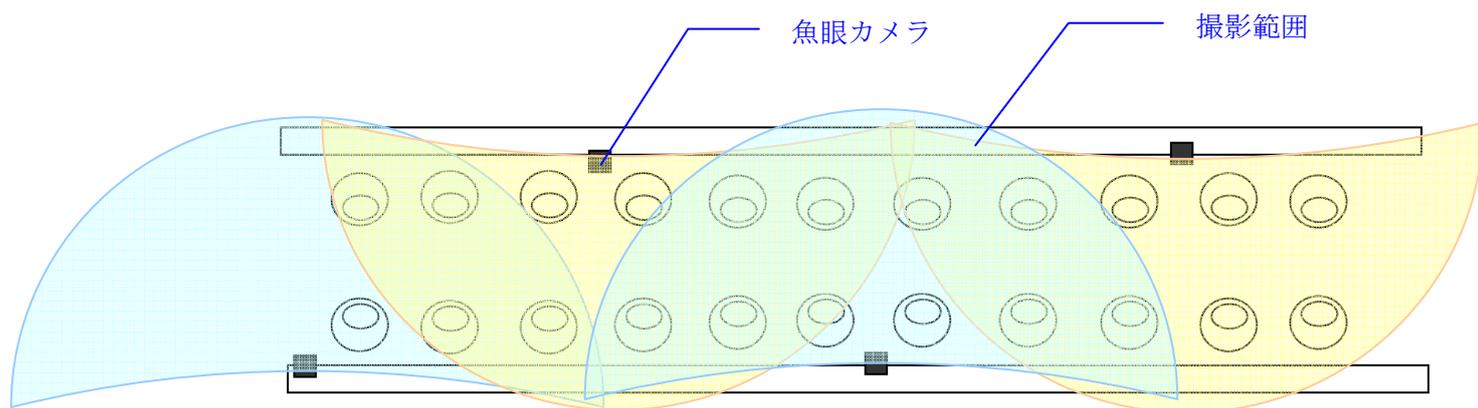
(上から見た図)

× 一般的な監視カメラでは、



- × 視野角が狭いため、広範囲を映そうとすると設置場所・方向が限られ、遊技者の手元や動作を確認し難い。
- × 死角がある。

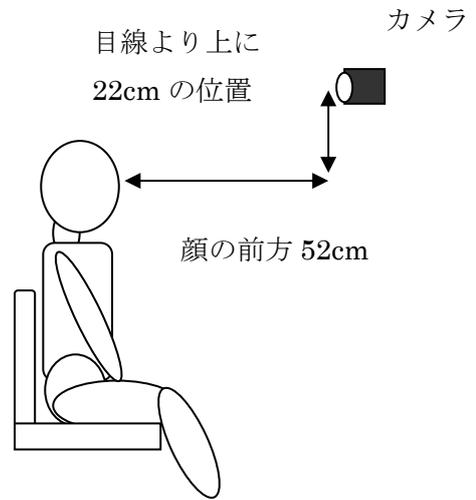
◎ 広角カメラでは、



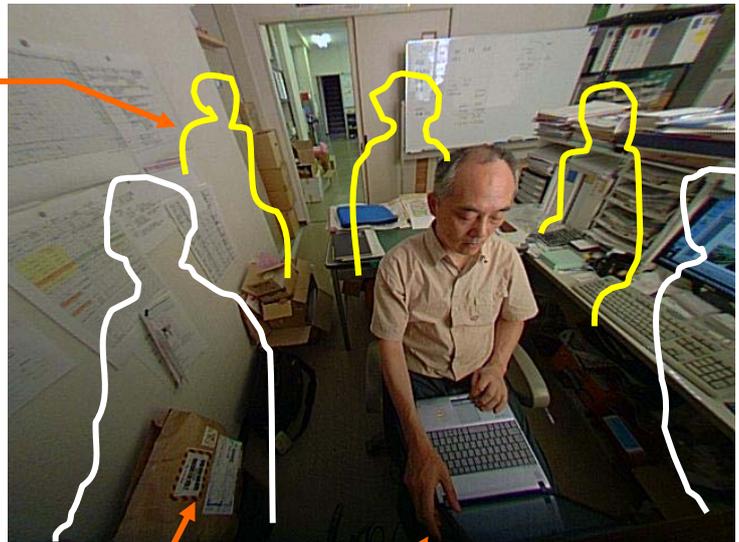
- ◆ 広角カメラなので、通路の様な狭い幅でも、広範囲が映せます。
- ◆ 正面だけでなく、左右、手元から遠方まで撮影できます。
- ◆ 魚眼カメラなのでピント合わせ不要
- ◆ 首振り機構が不要です＝耐久性が高く長寿命

【 映像例 】

子画面内の白枠の範囲を平面展開して表示している



背後の列が見える



両隣が見える

手元が見える

(参考)



もし通路の中央上に、カメラを下向きに設置できるとしたら、左のような、通路の左右を分割した映像表示もできます。ただし、この場合は、遊技者の背中側からの撮影が主になります。